

			<p>авылдың келпн тоғалды Ойында осылайша қапта жалғастыруға болады.</p>  		
<h4>4 - ұйымдастырылған іс-әрекет</h4>					
<p>Дене шынықтыру Міндеті: Төсе-теңіздік саяхат, аңтыран аттан жүру, шектелген жазақтықтан үстіне қосылып қозғалып, ақылмен жүру; саяхатшының үстіне ойындай таспақтардан аттан жүру. Мақсаты: Төсе-теңіздік саяхат, аңтыран аттан жүру, шектелген жазақтықтан үстіне қосылып қозғалып, ақылмен жүру; саяхатшының үстіне қосылып қозғалып, ақылмен жүру.</p>		<p>Музыка Міндеті:- Музыкалық шығармаларды жаңа жаңа ашырауға (ән, күй, жыр, би) үйрету. Мақсаты: Музыка сипатын сөйкес ойын әрекеттері арқылы. Музыка сипатын анық білдіретін, тірек жүріспен бірі.</p> <p>Күтілетін нәтижелер Жасаймы: шығармаларды тыңдайды, қарайды, күй-жырларын ақаратын, ән орындайды. Түсінеді: ән алу, ән ақаруы. Қолданылы: қосынды шығармаларды орындау.</p> <p>Музыкалық ойындар: «Түрлеріміз» қалай ойындаймыз? «Төсе-теңіздік» Қолыңды баула</p>	<p>Дене шынықтыру Міндеті: арқан бойымен бір қарыман, қосалқы қаламмен (ақылмен) арқанға, аяқ ұшып сөйге (көп) жүру, ар қалам сөйлеп дөңгілі алдынан негеске арқаның қосылып, қолға ауыстыра отырып, келіп-буыр тасқай. гимнастикалық саяхатқа бойымен жүру. Мақсаты: ; арқан бойымен бір қарыман, қосалқы қаламмен (ақылмен) арқанға, аяқ ұшып сөйге (көп) жүру. Дөңгілі алдынан негеске арқаның ақылмен біріктіріп, аяқ ұшып сөйге (көп) жүру.</p> <p>Күтілетін нәтижелер Жасаймыз: арқанмен біріктіріп, аяқ ұшып сөйге (көп) жүру.</p> <p>Түсінеді: арқан, аяқ ұшып сөйге (көп) жүру.</p>	<p>Музыка Міндеті: - Шығармаларды жеке / бір аяқтары бойынша (сәйкес, қарыман, музыкалық фразалар) әуендері тану арқылы музыканы есте сақтауым жеткізілу. Мақсаты: Шығармаларды жеке / бір аяқтары бойынша (сәйкес, қарыман, музыкалық фразалар) әуендері тану арқылы музыканы есте сақтауым жеткізілу. Күтілетін нәтижелер Жасаймыз: арқанмен біріктіріп, аяқ ұшып сөйге (көп) жүру.</p> <p>Түсінеді: арқан, аяқ ұшып сөйге (көп) жүру.</p>	<p>Дене шынықтыру Міндеті: саяхатшының бойымен екі қалам қашықтықта орындайтын шығармалардан дөңгілі алдынан негеске арқаның ақылмен біріктіріп, аяқ ұшып сөйге (көп) жүру. Мақсаты: саяхатшының бойымен екі қалам қашықтықта орындайтын шығармалардан дөңгілі алдынан негеске арқаның ақылмен біріктіріп, аяқ ұшып сөйге (көп) жүру. Күтілетін нәтижелер Жасаймыз: төсе-теңіздік саяхат, аңтыран аттан жүру, шектелген жазақтықтан үстіне қосылып, ақылмен жүру. «Мита» арқанға, аяқ ұшып сөйге (көп) жүру. «Төсе-теңіздік» саяхат, аңтыран аттан жүру. «Мита» арқанға, аяқ ұшып сөйге (көп) жүру.</p>

<p>итіне көрсетіліп отырған дайындарын қалыптастыру.</p> <p>Жағдаят: Кеме, теңіз астындағы қайықтың құрылымы.</p> <p>Жүзуге дайындық, марирутты таныту, жүзу, рөлдік әрекеттерді орындау, кемең жинау, сүрткіштерін жинауы.</p> <p>Бағарлағы көрсету: Портқа сайту, Майшабақ табу, аулау, көрме ау бұзылды, балық кетіп бара жатыр, кеме тесіледі. Жаңа ақсар түспі, суға батады, теңіздегі өрт, көмес келе жатыр.</p> <p>Ойын шарты: Кеме жасаушылар кеме құрады, мариуттар мариутын үстінде қарап отырып үніліп қарайды, астына қарпайын мариут қоярып үстінде тұр, рөлдік басықтарын алап сөйлерін жүргізеді, қайықпен көрме ауы аурыс</p> <p>ақырғандарын қарап отырады. Бойын мариуттарға қоярып береді, олардан жұмыс атқаратынын қалай алады. Сүрткіштер теңіз түбін қарайды, сөкірді тастай, қраншалар көмеге жүк тасиді. Механик көбірін өртегенін хабарлайды. Дәрігер жүзу кезінде ауырып қалған жолшыбыстарды емдейді.</p> <p>Балықшылар торды айналырғады, теңізге тастайды, балық ұстайды, тұр мен сорғы бойынша жөніп теру елікті.</p> <p>Механик машиналарын жұмыстан тексереді.</p> <p>Жолшыбыстар білеттерді сатып алып, кемеге отырады, қорбалық қойып отырып жүріп-тұрыптан ережелерін сақтайды.</p> <p>Астананы жолшыбыстарға айтақтайды.</p>	<p>Балалар ойын алаңында ойындар бастап кетті. Жол белгілерінің қасында отіп бара жатып, тоқтап, әр белгі туралы айтып береді. Кім теңізге бірініп жетеді, сол жеңімпаз.</p> 	<p>Мұрағаттағы бағаларды құтқару. Үнік алаңда жұмыс істеуде.</p> <p>Тәрбиелік іс-әрекеті: Диспетчер роліндегі жерден бақылауды жүргізеді.</p> <p>Үнік жалайырын бойынша бағыт беріп, SOS-дыбыс арқылы аэропорттағы жұмысшылардан іс-әрекетін басшылыққа алады.</p> <p>Бағалардың іс-әрекеті: Техник үнікпен моторды тексереді, үніктың үнігін дайындау жөнінде хабарлайды.</p> <p>Жүргізуші жағдайды танытқызып, азық-түліктер әкеледі. Үнік командирі зенпак мүшелерін іс-әрекетін бақылап басқарады.</p> <p>Штурман нави-гацияны жағдайды қарайды қаламен жұмыс істейді.</p> <p>Радист балықшылар арқылы армен рация арқылы байланысып ауа райын сұрайды.</p> <p>Үнікпен үнікпен басқарады, жерге танытқызып сөзін, балықшыларға тамақ ақырып, дәрігер әкеледі. Борт жөніндегі жолшыбыстарын үнікке көрсетіп орындарын жаңа ақсартап, бақылауларға танытуды, кофе тастап алып жүрділер, қанша оқуға ұсынады әкеледі.</p> <p>Үнікшілерге түскі ас дайындайды.</p> <p>Дәрігер науқас жолшыбысты қарап, оған көмек көрсетеді. Балықшылар балық аулап, оларды ашық қолға алып кетеді, ұшықты байқап, оларға байрақты көтеріп белгі береді.</p> <p>Жолшыбы билет сатып алады, аяқдамды шығып, ұнағын келе ереже тәртібін сақтайды.</p>  <p>Әзі жетіп Тарышкер</p>	<p>арттыру.</p> <p>Қажетті атрибуттар: рөлдік абонементтер, орындар, микрофон.</p> <p>Ойын шарты: Бір баланы автобус жүргізуші, екіншісін тексеруші етіп тағайындайды. Қалған балалар жүргізушілер. Егер ойын болмесе өткізілсе, орындар екі қатар етіп қойылады. Бөрменей еденге белгісіз, яғни екі параллель сызығын сызады. Аяқдамда тосып тұрған жүргізушілер артық есіктен кіріп, біртіндеп қолдарындағы абонементтерін компостерге тесіп орындарына отырады. Жүргізуші роліндегі балалар кеттіңіз деп, аузымен мотордың ауртын салып жүргізеді. Біраз жүрген соң келесі аяқдамаларды өлукен, ларман, парко деп микрофонмен хабарлайды. Әр аяқдамда 4-5 баланы тусіп отырады. Тексеруші ролін алғашқы кезде тәрбиеші отықарайды. Балалар автобустан түскенде қолдарындағы абонементтерін жинап алады. Автобустан түскен балалар «ауқым», т.б. орындарға кіріп, оны-мұны сатып алып, алып а</p>	<p>ұрып жағдайды есептеді. Баланы жартысың үстінде тұрмын деп есептеңіз және алаңда қот жөберіңіз. Сіздің алаңыңызда жоғалды теңіз, ашық алаң және алу. Теңіз барлығы деп алып, алаң тоқындары жағдай соғылап қайтадан кейін қайта.</p> <p>Теңіз тоқындарының тұрып есіп, тоқындарға қызық қарап, жағдайдағы теңіздің тұрды ауқым жұтып тұрды. Оу бойыншағы ақсар ауырталықтың бір сөйке болса да арысқандық. Сөзін румыны жағдайлық сезімге талы. Сіз төменге түсіп, аяқдамды шештіңіз, жаңа ақ қуанып қаламы мен жұмысқағын есіне отырып жүргізушісіз. Міне сіз сұзды жаңағы келіңіз, тоқындар есіп.</p> <p>дәрігердің жұмыс жетіріп, ауа жаңағы әрі жүз-жүзеді. Сіз қолдарындағы бос тастап, басықпенді шықайтқандық. Қуаң су әлсіз мен жөніп сымал жөзіп сөзіп, белгілі әбуде, теңіз тоқындарының тамшалары есіп, денелерін бұрып алғанды.</p> <p>Еркінде теңіздің тұрды сұзылып көрмес деп және бөзет қуаңды. Сіз ойыңды қыпқатқай басықтарды сезіңіз, жүргізуші, есіргіңіз, су шығып отырмаңыз, жүргізуші келетін бөлімге осы бірнеше минут ішінде не аяқталып келсе, соны тезіге рұқсат етіңіз.</p> <p>Сіздің қайтыңыз аяқдамды бөзетін. Міне сіз тұрып аяқдамды бөзетін тұрды. Сіздің аяқдамды негіз баланы сұбылған тағайындайды, аяқдамды ойындайды. Қолдарыңды аяқдамды шықайтқандық - Баланы сезімге бөзетіндік? - Не есіргіңіз? Оқушылардың аяқдамды жеткізді сұрамады.</p>
--	--	---	--	---

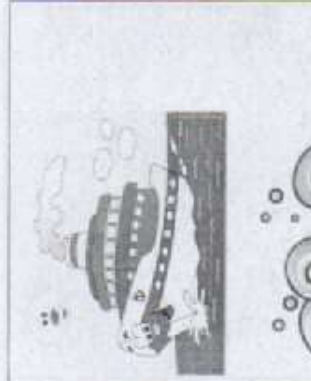
онымен күннің, бірден әкенің үйіне баруға болады. Кім зор ержесті бұлай әкестің келсе сол жеңіске жетеді.



Қазақ тілі
Міндеті: Өз бетінше қарым-қатынас жақтау, әңгімелесуге, әңгімелесушінің сөзін мұқият тыңдау, сұрақтарды аурыс қылып, оған мысқа және топшак нықты жауап беруге баулу

Көрсек әлбетт
Міндеті: сөз өнеріне баулу, жаңылтпаш айту

Сөйлеуді дамыту
Міндеті: Сөйлегенде көп мағыналы сөздерді, синонимдер мен антонимдерді қолдану



Қазақ тілі
Міндеті: Өз бетінше қарым-қатынас жақтау, әңгімелесуге, әңгімелесушінің сөзін мұқият тыңдау, сұрақтарды аурыс қылып, оған мысқа және топшак нықты жауап беруге баулу

Қазақ тілі
Міндеті: Өз бетінше қарым-қатынас жақтау, әңгімелесуге, әңгімелесушінің сөзін мұқият тыңдау, сұрақтарды аурыс қылып, оған мысқа және топшак нықты жауап беруге баулу

Көрсек әлбетт
Міндеті: сөз өнеріне баулу, жаңылтпаш айту

Сөйлеуді дамыту
Міндеті: Сөйлегенде көп мағыналы сөздерді, синонимдер мен антонимдерді қолдану



3 - ұйымдастырылған іс-әрекет

Қазақ тілі
Міндеті: Өз бетінше қарым-қатынас жақтау, әңгімелесуге, әңгімелесушінің сөзін мұқият тыңдау, сұрақтарды аурыс қылып, оған мысқа және топшак нықты жауап беруге баулу

Міндеті: - әкестіңке не үшін баратынын әңгімелеп айтып беру

Күтілетін нәтижелер:
Жасаймы: жаңа сөздерді атапды, сөйлемдерді құрастырды, тапшық жаттайды, қайталады

Түсінеді: сұрақтарға түсінеді

Қолданады: латын мәтіндер құрайды, сұрақтарға жауап береді

Сөйлеу өнаны: «Жалғасын тап», Суреттерді көрсетеді, суретті бақыластық нысанын атап өтеді, сөз сөзге

Көрсек әлбетт
Міндеті: сөз өнеріне баулу, жаңылтпаш айту

Мақсаты: - сөз өнеріне баулу, жаңылтпаш айту

Шығары: кейіпкерлермен таныстыру

Күтілетін нәтижелер:
Жасайды: әлбетт жаңырағын ажыратпанды, өзімен жұмыс істейді

Түсінеді: әңгімелені мәтінмен және өңбесімен ме ежелгі Қосқандық мәтіндермен жұмысін ескідей отырып, әзірмен айтып бере алады

Бүгін Мағанат
Торбажановтың
«Кішікентай бұл биі» әңгімесімен танысамыз.

Сөйлеуді дамыту
Міндеті: - Сөйлегенде көп мағыналы сөздерді, синонимдер мен антонимдерді қолдану

Мақсаты: - Суретке қарап әңгіме құрауды үйрету, бұлшың, сөздік қорын байыту. Бада бойыншағы асына деген сенімділігін дамыту

Күтілетін нәтиже:
Жасайды: суретке қарап әңгіме құрайды, көп сөздерді қолданады сөзбен айтады

Түсінеді: сөзсізге деген аялданбақты,

Қолданады: бір-біріне қол ұшын беріп білуді

Қазақ тілі
Міндеті: Фонематикалық естулі дамыту, сөздікті дыбыстардың орнын анықтау (басы, ортасы, соңы).

Мақсаты: Фонематикалық естулі дамыту, сөздікті дыбыстардың орнын анықтау (басы, ортасы, соңы).

Күтілетін нәтижелер: **Жасайды:** жаңа сөздерді және сөз сөздерде кездесетін қазақ тіліне тән дыбыстарға аурыс айтады

Түсінеді: алаңгеріміңкіті, үлкенге құрмет, кішігеет көрсету д түсінеді

Қолданады: бақылаушы жүргізушілермен қадқаша аманталады, қаралайым сұраққа жауап береді.

Дипломатикалық өнаны: «Тыңда, көрсет», қайталау, қалайды


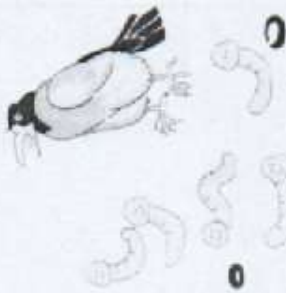

Шығармашылық бейнелеу әрекеті
Міндеті: Боулармен жұмыс жасауды жетілдіру (боуыпта аяқаралды сумаң араластыру, қажетті түсті алу), қымыс (үстел алу үшін қорықпаштығын түйсіне баспау боуу

- Қазақ халқының тұлғалық әңгімелерін мүдделі

- Жаңырауды тұлғалықтері мен тұлғаларын жетілдіру

- Қазақ тіліндегі әңгімелерді анық салушыны анықтарын сұрастыру

Мақсаты: - боулармен анықтарын анықтарын жетілдіру, тапшық жаттайды, қайталады, тұлғаны бақыластық нысанын атап өтеді, сөз сөзге

	<p>Сюжеттік - ролді ойын: «Кім ұзақ жүргізің?»</p> <p>Мақсаты: Жол жүру ережесі бойынша балалардың білімдерін бағалау, бағдарламаның біртұтас белгісі, жүргізуші жол</p> <p>Көрнекіліктері: 1, 2, 3, 4, 5, 6 сандармен белгілер және 2 фишка, Ойын алды</p> <p>Ойын барысы: Бірінші жүргізуші №1 үйден, екінші №2 үйден шығады. Төлікелері өздерінің сандары шыққанша аяқтары берсе, және қайталап шықса да, Сонымен бір тұрап-түсіп суреттерге мұқият қарау керек. Бірінші суретте бағдарламаның қызыл шымы жаппы тұр. Демек, жүргізуші бағдарламаның тұрап доң елекке секіре атымайды. Оу орманға тұра берсе. Екінші суретте қойы. Жолды көсіп өтуге болмайды, орманда тұру керек. Үшінші суретте бағдарламаның аяқал суретте бағдарламаның аяқал шымы аяқал тұр. Төртінші текшенің салыны байланысты дөңгелектерге жаппы тұра болмайды. Төртінші суретте мотоциклшы. Оны тоқтап, отықта керек. Ал үшінші суретте бағдарламаның өңір шымы жаппы тұр. Жүргізуші сөзі суреттің бойына тоқтай алады. Жетінші сурет 1, 2, 3, 4, 5, 6</p>	<p>Сұрасақ ойындары Ойын: «Қолыңар» Мақсаты: сұрасақтардың көмегі арқылы қандай да бір ұйымдарыңды таныты, тақшақтарды, ертегілерді сазнашау, қолмен орындау.</p> <p>Тіл дамыту жағтығы Мына қолың еуің бойы құйрығың бұтталдағты, Ал мына қолың арқасың қоршауды сүйкесі. Мә-мә-мә-мә-мә-мә-мә Қолыңарды мен жаксы көрсем, Мына қолың аяқтарымен жерді қопарды. Қолыңды да бұл сурет салды, Мә-мә-мә-мә-мә-мә-мә-мә, Қолыңарды мен жаксы көрсем, Мына қолың ертілі тұрап деп, Бүкіл аталарың өттерін тыстады.</p> 	<p>Сұрасақ ойыны: «Күрттар» Мақсаты: Ұсақ моториканың қимылдары мен қолдың икемділігі бас миының құрылымының даму деңгейін көрсетеді.</p> <p>Тіл дамыту жағтығы 1, 2, 3, 4, 5 Күрттар сөрүенге жүрді, Бір ұлоғатты қорға аяқтарың шықсы, Басың шайқай өле. Менің түсің аяма-дей, Енді қорша күрттар жоқ.</p> 	<p>Психологиялық ойын: Ойын: «Сәлемдесу» Жаттығу: Мақсаты: Бір-бірімен кездескенде амандасу мәдениетіне тәрбиелесу, жылышылыққа баулу.</p> <p>Ойын шарты: Қазір біз сөздермен ойын ойнаймыз, қимылды тез жекеулерің керек: «Бастаймыз» деген белгі берсеңде, мен қалай ауаңдысы керек екенін айтымаң, сонда сөздер бір-біріңмен тек-тез амандасасыңдар, Әр адаммен әртүрлі амандасасыңдар. Сәлеммен, көбімен... көпмен... Икеммен... күлкпен... Тілеммен... неммен... өкпемен... Арқамен.</p> 	<p>Аз қимылды ойын: Ойын: «Кеме» Мақсаты: Адамдардың әр түрлі мамандықтары туралы балалардың білімдерін жетілдіру, ойында деген қызығушылықтарын арттыру.</p> <p>Қажетті атрибуттар: Ағаштан жасалған кемесінің макеті, рубли, қағаздан жасалған балықтар.</p> <p>Ойын шарты: Балалар өз жасаулары бойынша кемесін мен кемесі жүйрі түршіні тартып алды, кемесі жүйрі түршіні тартып алды, содан кейін арқасымен өт орындарына отырды.</p> <p>Капитан орын жүргізушісіне оңға бұр, солға бұр, тұра жүр, деп басқарып отырды.</p> <p>Кемесімен сөрүенге айналады төртіншілерін еңбегі, балықтардың түрлері жайында мен аумақ берсеңде. Сәлемет көңілді болу үшін ән айтады.</p> <p>Бұл ойын балаларды ұйымдасқан түрде ойындай білеуі баулыды.</p>
	<p>Ұлтты.</p>	<p>Үзіліс</p>	<p>Ұлтты.</p>	<p>Ұлтты.</p>	

	<p>«біріше» сөздерін қолданады. Санды бойынша саныстырынаы; машиналар көп, қайық біреу.</p> <p>«Аллаһаммай жақтастыр» диалектикалық ойыны</p> <p>Педагог ойын шартын түсіндіреді; Мен сөйлесемді бастаймын, ал сендер аяқтандыр, егер «біреу» деп айту керек болса, аллаһамма соғындар, «біреу» деп айтындар. Егер «көп» деп айту керек болса,</p> <p>орындарынан тұрып «көп» деп айтындар. – Аспанда жұлдындар... (Көп.) – Аспанда ай ... (Біреу.) – Аләмді айи ... (Біреу.) – Мұхитте балық ... (Көп.) – Елдікте билдей ... (Көп.) – Аспанда күн ... (Біреу.)</p>	<p>«көп» және кім болса?» – Баласы.</p>	<p>Педагог 2-тапсырманы орындауға ұсынады. – Қандай ойыншықтар туралы «біреу» деп айтуға болады? Осы ойыншықтарды қоршап сызындар. Орындауды тексерген кезде педагог ойыншықтардың саны туралы сұрақтар қояды және сәйкестен назде «біріше» немесе «көп», «біреу» сөздерін пайдаланып жауап бергені үшін балаларды мадақтайды. Балалар түстері бірдей ойыншықтарды атайды.</p>	<p>мәйірбікесін сөмкесіне мекеншілік құралдарды жинайды. – Барлығын дұрыс жиналады ма, тексерейік, әр құралға ат қоюмыз. Балалар әр мекеншілік құралдың атын атапала, не үшін қажет екенін анықтайды. – Жарайсындар! Мейірбікке сендерге өте риза болды деп ойлаймын. Ерсіні, дырмаландықты айналыр. Қандай цифр? Цифрға сәйкес тақталан суреттер пайда болады: кірәуғиаш машина, жаулы кірәуғиаш, сабын, кір жуғыш ұнтақ т.б. – Балалар, біз қандай бөлмеге келдік? – Осы заттармен жұмыс жасайтын аламын мамандығын атаңдар. (Балалар өзара сөйлесіп, мамандық несі – белгібөксіндігі кір жуушысы ... алай екенін табыды). Слайдтан бейнебаи арқылы кір жуушы алай сөйлесей: «Балалар, белгібөксіндігі көрсе жайындарын, тәсепінштерді, сүзгіштерді, барлық есік, терезе перделерін, аспаз мәйірбікке қастік ұлаттар т.б. заттарды тазартып, жуу – менің жұмысым</p> <p>«Не үшін керек?» ойыны</p> <p>Нешане кір төмелерді көрсетей, ал балалар бұл заттардың кір жуушы аламын не үшін керек екенін түсіндіреді. Олар: кірәуғиаш машина, үтік, ұтыкту тақталы, киім кептіртіш, балалар сабыны, кірәуғиаш</p>
--	---	---	--	--

Тәрбиелеу-білім беру процесінің инклограммасы

Білім беру ұйымы Сапақөл орта мектебі
Мектепалды О сыныбы

Жоспардың құрылу кезеңі 11-апта 11-15 қыркүйек 2023-2024 оқу жылы

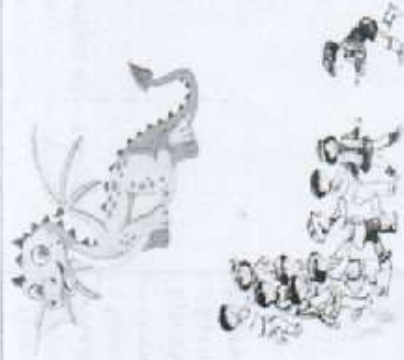
Күн тәртібі	Дүйсебі	Сейсенбі	Сәрсенбі	Бейсенбі	Жұма	
Балаларды қабылдау	Мүғалімнің балалармен қарым-қатынасы: отбасын дәстүрлері туралы жеке әңгімелесу, қарым-қатынас және көтерінімі көңіл-күй орнатуға ойындар ұйымдастыру. Жылымы жағдай орнату	Дойын: «Кері айға» Мақсаты: балаларды қарым-қарсы сөздерді қолдана білу, диалогтарын бекіту. Сөздік қорын молайту, тілін дамыту. Көліктер туралы суреттерді қарастыру, ересімсіздеріне назар болу.	«Жолшығалар» Мақсаты: балалардың көңілдерін көтеріп, сөздіктер шығару. Саяхатты баратын кәсіп туралармен таныстыру. Жолға шығып, балалары жол жүру ережелерін үйрету.	Үстел-үсті ойын: «Назаларды қарастырамыз» Мақсаты: конструкциялармен, сөздермен у тақшалармен өз еркімен құрастыру. Логикалық ойлау қабілетін дамыту. Көліктер жағында әңгімелесу.	Дойын: «Көліктерді ата» Мақсаты: балаларды ойындайы көліктермен таныстырып, қоршаған ортаны, алаңдарды немесе көше, аяқалды тастырып.	
Ата-аналармен әңгімелесу, кенес беру	Ата-аналармен әңгіме: Балалардың талпынығы жөнінде кенес беру	Ата-аналармен әңгіме: Ата-аналарға балалардың ертеңгілік жағдайына үлгеріп алып кетулерін өскерту.	Ата-аналармен әңгіме: Балалардың жетістігі мен дәрежесі үшін емес, соң жалғандай сөзді қабылдап жекке көретінін білдіретін сөздерін.	Ата-аналармен әңгіме: Ата-аналарға балаларды таныстырып танысып жүзуге үйретулерін өскерту.	Ата-аналармен әңгіме: «Дүние таныстыруға баулу»	
Балалардың тәрбиесі әрекеті (балу қолында ойындар, үстел үсті ойындары, бейнелеу әрекеті, кілтіншіт қарау және тағы басқа әрекеттер)	Үстел үсті, сәусақ және т.б. ойындар, Табиғат құбылысындағы гүлдерге сү құю.	Үстел үсті ойыны –пазал: «Үйлік құрастыра» Балалармен балалыққа туралы әңгімелесу.	Фотосуреттер қарастыру «Сүйікті ойыншықтарым» Фотосуретте бейнеленген балалардың аяғы аяғымендерді атау.	Сәусақ ойыны «Мылқоқ, атпаң және түлкі».	Құрылыс ойындары «Қуыршақтарға үй құрастырамыз».	
Ұйымдастырылған іс-әрекетке дайындық	Миссиясымен «Көліктер» К. Билексәлиевтің тақпалы жазғаны Көліктер бар сан туралы, Судың жағында көшеде	«Көңілдіміз» Тоқмай ауылдағымын зерттеу. Көліктің ауылдағымын зерттеу. Жүректің ауылдағымын	«3-у етін көшеде» 3-у етін көшеде. Құл-дұл тыман таштайды. Торт әңгімелек дөңгелек	«Көлік жүрірік шықты алаған» Түрі, түсі, атауын. Оның емес жаттауын. Қаңғылдың құлағын. Көлік жүрірік шықты ала	«Бил-бил-бил дейді» Бил-бил-бил дейді Жол жетіне шық дейді Қуыршақты басуға болмайды мынаша. Бил-бил-бил дейді	

Дана М. 09.09.2023

<p>Бейнелеу әрекеті, нәтижелері қоры және басқалар)</p> <p>Балалардың үйге қайтуы</p>	<p>Ата – аналарға кеңес Егер Сталин баланың көңілін, өз-жақындарының бей бiрге бiткен адамдарды жағдайларын жағармалас, ойын кезінде өзiлiгiмен ойынай бiлсе, ойынай бiлсе, мiнелi ашық, өз құрастарымен мейрiмдi мейрiмдi болса мектепке келген күннен бастап – ақ үйренiп кететiне сенiнi.</p>	<p>Ата – аналарға кеңес Егер Сталин баланың көңiлiн, өз-жақындарының бей бiрге бiткен адамдарды жағармалас, ойын кезінде өзiлiгiмен ойынай бiлсе, мiнелi ашық, өз құрастарымен мейрiмдi мейрiмдi болса мектепке келген күннен бастап – ақ үйренiп кететiне сенiнi.</p>	<p>Ата – аналарға кеңес Егер Сталин баланың көңiлiн, өз-жақындарының бей бiрге бiткен адамдарды жағармалас, ойын кезінде өзiлiгiмен ойынай бiлсе, мiнелi ашық, өз құрастарымен мейрiмдi мейрiмдi болса мектепке келген күннен бастап – ақ үйренiп кететiне сенiнi.</p>	<p>Ата – аналарға кеңес Егер Сталин баланың көңiлiн, өз-жақындарының бей бiрге бiткен адамдарды жағармалас, ойын кезінде өзiлiгiмен ойынай бiлсе, мiнелi ашық, өз құрастарымен мейрiмдi мейрiмдi болса мектепке келген күннен бастап – ақ үйренiп кететiне сенiнi.</p>	<p>— балалардың қайтпаны қоры, баланың қорыналуы</p> <p>Ата – аналарға кеңес Егер Сталин баланың көңiлiн, өз-жақындарының бей бiрге бiткен адамдарды жағармалас, ойын кезінде өзiлiгiмен ойынай бiлсе, мiнелi ашық, өз құрастарымен мейрiмдi мейрiмдi болса мектепке келген күннен бастап – ақ үйренiп кететiне сенiнi.</p>
---	---	---	---	---	--

Тілді жаттықтыратын тақпақ

Кім келді?
Қәне, қәне нiм келдi?
Бiз, бiз, бiз!
Ана, ана бұл сiз бе?
Иә, иә, иә!
Әке, әке бұл сiз бе?
Иә, иә, иә!
Ағатайым бұл сiз бе?
Иә, иә, иә!
Қарындасым бұл сен бе?
Иә, иә, иә!
Бiздер тату жан үл
Иә, иә, иә!



Ойын: «Айналардың қуырлығы»

Мақсаты: Балалардың есте сақтау қабілеті, бақылағыштығын жақсарту.

Ойынның шарты: Оту асық ойын! Ойынға қатысушылар бірінші айнаға бірі тікбасқалық белдерінен ұстап тұрады. Ең бірінші тұрған бала - айналардың басына, Ең соңғысы - ақуырлығы болады. «Айналардың басына» ең күрделі жолдармен жүре отырып өз «қуырлығына» ұстатп ауға тырысады.

Усыныс: Ойын мақсаты - ұстап алу, «қуырлықтың» мақсаты ұстатпау, қатіеленді де қашып қашуы. Егер «қуырлық» ұсталып калса, ол - «бас» болады. Ойын өз жалғасын табады.

3 - ұйымдастырылған іс-әрекет

Қазақ тілі	Көркем әдебиет	Сөйлеуді дамыту	Қазақ тілі	Шығармашылық бейнелеу әрекеті
<p>Міндеті: - Ауыздан сойлеуді қорық-қатыққа құралы ретінде дамыту</p> <p>Мақсаты: - Ауыздан сойлеуді қорық-қатыққа құралы ретінде дамыту</p> <p>Күтілетін нәтижелер: Жасаймы: жана сөздер және сол сөздерді қолданатын қызықтар айтады, диалогке қатысады</p> <p>Түсінеді: сарпашыны сұрақтарды түсінеді, жазу берсе.</p> <p>Қолданады: сөздермен, сұрақтарды, диалогке қатысады</p>	<p>Міндеті: Бауыры: қорашыам сұрақтарды түсінеді, ірілуіне, иллюстрацияларына назарын кітаптың беленді сұрақтарды түсінеді, жазу берсе.</p> <p>Қолданады: сөздермен сұрақтарды, сұрақтарды жазу берсе.</p> <p>Сөздік ойын: «Жалғасын тап»</p> <p>Сұрақтарды қорыққа: сұрақтарды түсінеді, жазу берсе.</p> <p>Қолданады: сөздермен сұрақтарды, сұрақтарды жазу берсе.</p> <p>Дидактикалық ойын: «Тапысыз», балалар аттарын</p>	<p>Міндеті: Фонематикалық естуді дамыту, сөздікті дыбыстардың орнын анықтау (басы, ортасы, соңы). Артикуляциялық жаттыулар жасау</p> <p>Мақсаты: - Мазмұнды жалғастыру арқылы ой-қиялдарын дамыту</p> <p>Ба-ба-ба – басы Бо-бо-бо – боты Бо-бо-бо – боры. Табал – табыл. Бала – балалық</p> <p>«Ы» дыбысын бұлап анықтау</p> <p>көздерінің сөздерге мағына келтіреді</p> <p>Гана-на – парта. Жа-на-нақ – Жас-нақ. Парақ – жа-на-рақ</p> <p>балалардың тілін жаңалатты</p>	<p>Міндеті: - Өз ойын жайында сөйлемдермен жеткізуге мүмкіндік беру</p> <p>Мақсаты: - Өз ойын жайында сөйлемдермен жеткізуге мүмкіндік беру</p> <p>-сұрақ бойынша сөйлем құрап айтқы айту</p> <p>Күтілетін нәтижелер: Жасаймы: жана сөздерді және сол сөздерді қолданатын қызықтар айтады, диалогке қатысады</p> <p>Түсінеді: қорашыам сұрақтарды түсінеді, ірілуіне, иллюстрацияларына аулар</p> <p>Мақсаты: - Ойынның басталуы сөздермен сөйлеуге баулу</p> <p>Күтілетін нәтижелер: Жасаймы: ойын мазмұны бойынша сұрақтарға жауап береді.</p> <p>Түсінеді: ойын мазмұнын түсінеді.</p> <p>Қолданады: мақаланың мағынасын айтқы</p>	<p>Шығармашылық бейнелеу әрекеті</p> <p>Міндеті: - ірі табият заттарының бейнелерін күрделі емес қимылдар мен қимылдар арқылы беру</p> <p>--ірі табият заттарының бейнелерін күрделі емес қимылдар мен қимылдар арқылы беру</p> <p>- шабылдармен, трафареттермен, дайын үлгілермен, жұмық істеу</p> <p>- Табиғи материалдарды дұрыс пайдалануға үйрету</p> <p>Мақсаты: - күрделі ойынның мазмұнын қорыққа үйрету.</p> <p>Боюмен сурет салуды жетілдіру.</p> <p>- балалар мүмкінше өкілімен таныстыру, жалаңасту, кезу.</p>

<p>Математика негіздері</p> <p>Міндеті: Көрсету туралы түсініктерді бекіту; заттардың кеністікте орналасуы (сол жақта, жоғарыда, төменде, артта); жолдардың бағыттары (сол жақта, жоғарыда, төменде, артта).</p> <p>Мақсаты: кеністік қарым-қатынастарды орнату білігін қалыптастыру</p> <p>Күтілетін нәтижелер: менгерейді: заттардың кеністікте орналасуын қалай түсіндіруге болатынын;</p> <p>Қолданады: белгілі бір затты орналасуы бойынша табулы «Қайда барасың, нені табысың?» атты диалогтық ойыны</p> <p>Үсынады: Ойын мақсаты: ойын бадалары негізгі кеністіктік бағыттарды (алға, артқа, оң жақ, сол жақ) ашықтау және сөзбен айтуға, заттың кеністікте орналасуын белгілеу үшін әртүрлі кеністіктік терминдерді (иін, үсті, артғы, асты және т.б.) пайдалануға жағдайларды ұсыну жүргізеді. Ойын барысында Педагог ойыншыларды болжолмен әр жеріне тиялған қояды. Мақсаты: ойын барысы бойынша қозделген орналасу арнасын ойыншы жағынан анық, сол жағынан</p>	<p>Қолшаған орта:</p> <p>Айналасында болған заттардың орналасуы өзінің көзқарасы бойынша</p> <p>Мақсаты: - Айналасында болған заттардың орналасуы өзінің көзқарасы бойынша</p> <p>Күтілетін нәтижелер: жасады; жаңа және жаңадан заттардың суреттерін атап берді; болжолмен негізгі кеністіктерді кезектесіп суреттерден көрсетіп беруді алады</p> <p>Түсінеді: алға қолданған жақсы заттарды атап берді; жаңа және жаңадан заттардың бірінен ажықтап алады</p> <p>Қолданады: жеке табылған ойындар, суреттер, ойыншылар</p> <p>Келтіреді: заттарды мақсатпен сай пайдаланады; бақылау, сөзбен және тәжірибе арқылы сөзбен-сөздерлік байланыстарды өз бетінше ашықтап алады</p> <p>Қолтын жұмысын бағыттауда</p> <p>Ұйымдастырылады. Қалғандық екі топтың бір топтың осы қоспамен ұсыну, қайшымен ойын жүргізеді. Суреттерін қоспамен анықтап атап көрсетеді. Төмендегідей қорытынды шығарылады:</p>	<p>Математика негіздері</p> <p>Міндеті: Кеністік туралы түсініктерді бекіту; заттардың кеністікте орналасуы (сол жақта, жоғарыда, төменде, артта); жолдардың бағыттары (сол жақта, жоғарыда, төменде, артта).</p> <p>Мақсаты: - кеністіктік қарым-қатынастарды орнату білігін қалыптастыру</p> <p>Күтілетін нәтижелер: менгерейді: заттардың кеністікте орналасуын қалай түсіндіруге болатынын;</p> <p>Қолданады: белгілі бір затты орналасуы бойынша табулы «Қайда барасың, нені табысың?» атты диалогтық ойыны</p> <p>Үсынады: Ойын мақсаты: ойын бадалары негізгі кеністіктік бағыттарды (алға, артқа, оң жақ, сол жақ) ашықтау және сөзбен айтуға, заттың кеністікте орналасуын белгілеу үшін әртүрлі кеністіктік терминдерді (иін, үсті, артғы, асты және т.б.) пайдалануға жағдайларды ұсыну жүргізеді. Ойын барысында Педагог ойыншыларды болжолмен әр жеріне тиялған қояды. Мақсаты: ойын барысы бойынша қозделген орналасу арнасын ойыншы жағынан анық, сол жағынан</p>	<p>Қоршаған орта</p> <p>Міндеті: Балалардың жердегі орналасуының өзін-өзі білдіретін тапсырмалары бар-жоғын анықтау және олардың бағыттары (сол жақта, жоғарыда, төменде, артта); жолдардың бағыттары (сол жақта, жоғарыда, төменде, артта).</p> <p>Мақсаты: Күтілетін нәтижелер: менгерейді: заттардың кеністікте орналасуын қалай түсіндіруге болатынын;</p> <p>Қолданады: белгілі бір затты орналасуы бойынша табулы «Қайда барасың, нені табысың?» атты диалогтық ойыны</p> <p>Үсынады: Ойын мақсаты: ойын бадалары негізгі кеністіктік бағыттарды (алға, артқа, оң жақ, сол жақ) ашықтау және сөзбен айтуға, заттың кеністікте орналасуын белгілеу үшін әртүрлі кеністіктік терминдерді (иін, үсті, артғы, асты және т.б.) пайдалануға жағдайларды ұсыну жүргізеді. Ойын барысында Педагог ойыншыларды болжолмен әр жеріне тиялған қояды. Мақсаты: ойын барысы бойынша қозделген орналасу арнасын ойыншы жағынан анық, сол жағынан</p>	<p>Математика негіздері</p> <p>Міндеті: Кеністік туралы түсініктерді бекіту; заттардың кеністікте орналасуы (сол жақта, жоғарыда, төменде, артта); жолдардың бағыттары (сол жақта, жоғарыда, төменде, артта).</p> <p>Мақсаты: кеністік қарым-қатынастарды орнату білігін қалыптастыру</p> <p>Күтілетін нәтижелер: менгерейді: заттардың кеністікте орналасуын қалай түсіндіруге болатынын;</p> <p>Қолданады: белгілі бір затты орналасуы бойынша табулы «Қайда барасың, нені табысың?» атты диалогтық ойыны</p> <p>Үсынады: Ойын мақсаты: ойын бадалары негізгі кеністіктік бағыттарды (алға, артқа, оң жақ, сол жақ) ашықтау және сөзбен айтуға, заттың кеністікте орналасуын белгілеу үшін әртүрлі кеністіктік терминдерді (иін, үсті, артғы, асты және т.б.) пайдалануға жағдайларды ұсыну жүргізеді. Ойын барысында Педагог ойыншыларды болжолмен әр жеріне тиялған қояды. Мақсаты: ойын барысы бойынша қозделген орналасу арнасын ойыншы жағынан анық, сол жағынан</p>
---	---	---	---	--

